



Liga de Baloncesto Torredonjimeno, Verano 2016

NORMAS DE COMPETICIÓN

1. Inscripción y fianza

1.1 Los equipos deberán abonar un total de 95 euros para participar en la IX Liga de Baloncesto, Torredonjimeno Verano 2016, los cuales son en concepto de inscripción.

PAGO DE LA INSCRIPCIÓN EN CUALQUIER OFICINA DE CAJA RURAL
DE JAÉN

COD. ENTIDAD	COD. SUCURSAL	DC	Nº CUENTA
3067	0144	19	2219715527

EJEMPLO:

BANCO: CAJARURAL DE JAÉN

DOMICILIO: C/PASEO DE LA ESTACIÓN 29

TITULAR: CLUB BALONCESTO TOXIRIA

Nº DE CUENTA: 3067.0144.19.2219715527

CONCEPTO: NOMBRE EQUIPO INSCRIPCIÓN LIGA VERANO

1.2 Cualquier equipo que se retire de la competición una vez inscrito perderá todos los derechos sobre inscripción.

1.3 Si por alguna circunstancia se decidiera suspender el campeonato cuando éste ya haya comenzado, se le devolverá a los equipos la cantidad proporcional al tiempo que se haya jugado el campeonato, ya que este dinero sirvió para mantener el campeonato hasta el momento de la suspensión. (Por ejemplo, si el campeonato se suspendiera en la tercera jornada y se jugaran un total de nueve, el equipo recibiría un tercio de la inscripción)



1.4 El fin de la cuota de inscripción es únicamente para costear los gastos que la competición conlleva (arbitraje, carteles, trofeos, etc.) y en ningún caso para beneficio del Club Baloncesto Toxiria, que tiene como único objetivo el fomento del baloncesto en Torredonjimeno.

1.5 La fecha límite de entrega de la inscripción de equipos completos es el 5 de julio de 2016. Los equipos deberán entregar dicha inscripción:

- En la Papelería MAYCA, en calle Caballero de Gracia 73
- Por fax, al 953 572 649
- Por correo a Calle Caballero de Gracia 73, CP 23.650 de Torredonjimeno
- Por e-mail: c.b.toxiria@hotmail.com

1.6 Los equipos dispondrán de plazo hasta las 00:00 del día 20 de julio de 2016 para dar de alta o de baja a jugadores inscritos. Esto se hará por los mismos medios que los descritos en el punto 1.5.

1.7 El alta o la baja de un jugador se deberá hacer como máximo 24 horas antes del siguiente partido.

2. Arbitraje y sanciones

2.1 El árbitro de cada partido será designado por la Organización del campeonato.

2.1.2, Si algún equipo quisiera que hubiera 2 árbitros en su partido deberá solicitarlo a la organización antes del mismo, haciendo se cargo del pago de este árbitro el equipo que lo solicite. Para la fase final la organización proporcionará 2 árbitros para cada partido.

2.2 La mesa de arbitraje estará compuesta por miembros de la organización del campeonato.

2.3 Las faltas técnicas señaladas a los equipos se clasificarán en:

2.3.1 Técnica leve, no tendrá sanción.

2.3.2 Técnica de insulto, cuya multa será un partido de sanción sobre el jugador al que se le señale

2.3.3 Técnica grave, cuya sanción mínima es de tres partidos de sanción sobre el jugador al que se le señale. Cada vez que se señale una técnica grave, la organización podrá imponer una pena mayor a la aquí establecida, si la gravedad del hecho así lo requiriera, así como de una sanción económica que hasta que no se sufrague no podrá volver a jugar el jugador.

2.3.4 Un acto de especial gravedad es la agresión física propiamente dicha. En caso de que un jugador agrede a otro, será expulsado automáticamente de la competición.



2.4 Serán los árbitros los que deberán detallar en las actas lo sucedido en cada partido. La organización se basará en estas actas para aplicar las normas.

2.5 Ningún equipo ni jugador en concreto podrá participar en ningún campeonato organizado por el Club Baloncesto Toxiria hasta que su sanción se haya cumplido, a no ser que la organización establezca lo contrario.

2.6 Si un partido se suspende por problemas derivados del comportamiento de los jugadores durante el partido, el árbitro deberá explicar en el acta claramente lo sucedido ya que éste será el único medio que tenga la organización para decidir las sanciones oportunas, las cuales decidirá la organización.

2.7 En el caso de que un equipo no se presente a un partido tendrá como sanción de 20 euros que deberá de abonar antes de jugar el siguiente partido y además se le restarán 2 puntos de la clasificación, además del partido perdido.

2.8 Para el aplazamiento de un partido el equipo interesado se pondrá en contacto con el delegado del equipo con el que se enfrente. Si ambos están de acuerdo se lo comunicará a la organización con tres días de antelación a la fecha en la que estaba prevista el partido. Una vez comunicado a la organización, ésta propondrá posibles fechas. En el caso de que los delegados de los equipos no se pongan de acuerdo no se aplazará el partido. (Los partidos que se suspendan tendrá que jugarse en la pista exterior).

2.9 El tiempo de espera para el comienzo de un partido siendo el motivo que uno de los dos equipos no se ha presentado con un mínimo de cinco jugadores inscritos en el acta es de quince minutos. Tras estos quince minutos dicho equipo perderá por un tanteador de 20-0 y se la aplicará la multa señalada en el punto 2.7.

2.10 Todas las sanciones serán impuestas por la organización, basadas en las actas de los partidos. La organización estará presente en todos los partidos, por lo que podrá sancionar cualquier acción (aunque no esté reflejada en el acta), con el fin de velar por el buen desarrollo de la competición. La organización podrá ponerse en contacto con los árbitros o delegados de los equipos si lo estima oportuno en algún caso concreto.

3. Normas de juego

3.1 Cada partido constará de cuatro tiempos de doce minutos cada uno (diez a tiempo corrido y dos a tiempo parado), y se procederá a un



descanso de ocho minutos entre el 2º y 3º; y de dos minutos entre el 1º y 2º y entre el 3º y 4º. Si existe la posibilidad de contar con el marcador electrónico para la fase final el tiempo será de 10 minutos a tiempo parado en cada cuarto. Si no se pudiera utilizar el marcador, los partidos seguirían la regla general utilizada durante todo el campeonato.

3.2 Si al finalizar un encuentro el resultado fuese de empate, se continuará el partido con un período extra de cinco minutos, o durante todos los períodos de cinco minutos que sean necesarios para deshacer el empate.

3.3 Aunque la inscripción sea de 14 jugadores, en el acta sólo se podrán inscribir 12.

4. Indumentaria

4.1 Es obligatorio que los equipos vayan uniformados con equipaciones o camisetas del mismo color y con su número correspondiente.

4.2 En caso de coincidencia de colores en un partido, se decidirá por sorteo el equipo que debe de ponerse petos, salvo acuerdo entre los dos equipos.

4.3 El punto 4.2 se aplicará siempre y cuando los dos equipos vayan debidamente uniformados entendiéndose como tal que todos los jugadores vistan el mismo tipo y color de equipación, y ésta venga numerada. Si dos equipos se enfrentan y uno de ellos no va uniformado, será este último el que sea obligado a ponerse los petos.

5. Desarrollo de la competición

5.1 La competición se estructurará de la siguiente forma:
Dependiendo del número de equipos inscritos se realizarán 1 o 2 vueltas

A 1 vuelta:

Liga regular, a una vuelta y en la que todos los equipos se enfrenten contra todos.

- Los cuatro primeros clasificados jugarán la fase final, enfrentándose el primer clasificado contra el cuarto, y el tercero contra el segundo.

A 2 vueltas:

Liga regular, a dos vueltas y en la que todos los equipos se enfrenten contra todos.

- Los cuatro primeros clasificados jugarán la fase final, enfrentándose el primer clasificado contra el cuarto, y el tercero contra el segundo.



En esta edición la forma de juego es la descrita en el punto 5,1 a 1 vuelta.

5.2 La clasificación en la liga regular seguirá los siguientes criterios:

- Por partido ganado el equipo recibirá 2 puntos
- Por partido perdido el equipo recibirá 1 punto
- En caso de empate a puntos entre dos equipos, quedará por delante el equipo que haya ganado el enfrentamiento particular entre estos equipos empatados.

6. Nota Final

Estas normas deben ser acatadas por todos los equipos participantes.

Cada equipo participante proporcionará un balón de juego con el que se jugará un periodo con el balón de cada equipo.

Para el calentamiento cada equipo deberá llevarse sus propios balones.

En caso de lesión o daño físico de cualquier jugador durante el transcurso del campeonato la organización no se hace responsable del mismo.